Пояснительная записка

1. Проект «Новый год»
2. Автор: Филипцова Дарья
3. Идея: создать игру, в которой главный персонаж будет проходить препятствия и зарабатывать очки, т.к. игры с препятствиями очень интересные и захватывающие. Моя игра должна быть обязательно связана с моим самым любимым праздником – Новым годом.
4. Реализация: в ходе реализации использовала классы кнопки, препятствий, прорисовывала объекты и затем загружала спрайты, использовала новогоднюю музыку, загружала фоновую картинку, реализовала столкновения персонажа с препятствиями, сделала заставку с кнопками начала и завершения игры, использовала функции прорисовки, меню, движения, паузы, начала, завершения игры, игрового цикла, создания массивов препятствий, движения препятствий, возврата параметров, инициализаций, функции игрового цикла, прыжка персонажа, проверки нахождения персонажа в области препятствия, поиска радиуса препятствий, подсчёта очков.
5. Технологии: при подготовке проекта я пользовалась учебным и справочным материалом из уроков pygame, использовала столкновения, украшение игры, анимацию. В игре были использованы библиотеки pygame и random.



